

# Fahrzeug Sperre Installation

Hallo,

in dieser Anleitung erkläre ich dir kurz die Funktionen der „Fahrzeug Sperre“.

Der Mod sorgt dafür, dass bestimmte Fahrzeuge nur von bestimmten Personen gefahren werden können.

Man kann ganz einfach im Savegame einstellen, wer welches Fahrzeug Fahren darf und welches nicht.

Wie das genau geht erkläre ich weiter unten.

Das Problem an nur diesem Mod ist aber, dass jeder sich als UserXY anmelden kann.

Daher empfehle ich euch noch meinen Login System Mod.

Dieser verhindert das sich User1 als User 2 ausgibt.

Link zum Login System Mod: <http://mods.alex2009.de/index.php?page=alle-mods&only=98>

## Wie stelle ich den Mod ein?

Das ist eigentlich ganz einfach.

Als erstes empfehle ich dir den Mod auf dem Server zu installieren und aktivieren.

Anschließend einmal den Server starten kurz auf den Server gehen und dann Speichern.

Wofür das gut ist, erkläre ich gleich.

Dann das Spiel wieder beenden und das Savegame vom Server herunterladen.

Nun öffnest du die vehicles.xml.

Dort siehst du nun alle Fahrzeuge vom Spiel, so ein Fahrzeug Eintrag schaut z.b. so aus:

```
<vehicle id="1" filename=".../sameArgon3-75.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="70">
  <component1 position="2.7 1.5 8.3" rotation="3.5 0.5 3.2" NameLockActive="false" AllowedPlayer="" />
</vehicle>
```

Hast du das mit dem Speichern vorher nicht gemacht fehlen dir folgende XML Einträge:

```
NameLockActive="false" AllowedPlayer=""
```

Ich gehe jetzt mal davon aus, dass du es so gemacht hast.

Vorab es sind für uns nur die Zwei Einträge „NameLockActive“ und „AllowedPlayer“ wichtig.

Alles andere ist für uns unwichtig.

Zur Erklärung der beiden Einträge:

NameLockActive="true" gibt an ob die Fahrzeug Sperre aktiv ist oder nicht. „true“→Ja --- „false“→Nein

AllowedPlayer="" gibt an wer das Fahrzeug fahren darf. Die Namen hier werden mit Leerzeichen getrennt.

Beisp: AllowedPlayer="User1 User2 User3"

Nun wenn man jetzt ein Fahrzeug beisp. Den Same Argon nur für User1 und User3 haben möchte ändert man die Zeilen wie Folgt:

```
<vehicle id="1" filename=".../sameArgon3-75.xml" isAbsolute="true" fuelFillLevel="70">
  <component1 position="2.7 1.5 8.3" rotation="3.5 0.5 3.2" NameLockActive="true" AllowedPlayer="User1
User2"/>
</vehicle>
```

Ich habe mal die Änderungen Grün markiert.

Ist es so geändert wie gewünscht einfach Speichern, Savegame hochladen und den Server starten. ☺

# Credits

---

Idee, Planung & Umsetzung: Alex2009



Follow me in Social Networks



Facebook: <https://www.facebook.com/Alex2009.de>

YouTube: <http://www.youtube.com/zocker092>

Google+: <https://plus.google.com/+Alex2009De>

Twitter: [http://www.twitter.com/Alex2009\\_DE](http://www.twitter.com/Alex2009_DE)

# Support

---

Support oder Hilfestellungen bekommt ihr per E-Mail unter [service@alex2009.de](mailto:service@alex2009.de)

Verbesserungsvorschläge könnt ihr gerne im TEC-Center unter <http://tec.alex2009.de> abgeben.



Dieses Werk bzw. Inhalt von Alex2009 ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Keine Bearbeitung 3.0 Unported Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/).

Über diese Lizenz hinausgehende Erlaubnisse können Sie unter <http://www.Alex2009.de> erhalten.